

1

MECHOVIA

MÔŽU BYŤ ZNIČENÍ

1. VRAŤ PORAZENÝCH MECHOV na hráčovu dosku.
2. ODKRYTÉ VLASTNOSTI FRAKCIE sú naďalej platné.
3. PORAZENÍ MECHOVIA môžu byť Nasadení, po zaplatení akcie "Nasadenie".
4. HVIEZDA ZA 4 MECHOV je udelená pri prvom nasadení štvrtého mecha.

3

HRDINA

SI ŤAHÁ BOJOVÚ KARTU NAVYŠE

1. LEN JEDEN KRÁT ZA HRU a nemôže sa odvolať, keď už je ohlásené.
2. ŽIADNE SPRIATELENÉ MECHY na rovnakom území, alebo ako súčasť útoku.
3. OHLÁSIŤ ÚMYSEL po začatí súboja, ale pred určením moci na Disku moci.
4. NASTAV HODNOTU NA DISKU MOCI potom si ťahaj jednu Bojovú kartu navyše.

4

BUDOVY

MÔŽU BYŤ ZNIČENÉ

1. KAŽDÁ BOJOVÁ JEDNOTKA môže za jeden ťah zničiť jednu nepriateľ. Budovu.
2. TÁTO BOJOVÁ JEDNOTKA už v tomto ťahu nemôže vykonať žiadnu inú akciu.
3. ZNIČENIE BUDOVY stojí útočníka popularity.
4. VŠETKY BONUSY BUDOVY sú stratené, ale Budova môže byť znovu postavená.

2

HVIEZDY V BOJI

PORÁŽKOU MÔŽU BYŤ STRATENÉ

1. PO KAŽDEJ PREHRE odstráň jednu Bojovú Hviezdu zo stupnice úspechu.
2. BEZ LIMITU - BOJOVÉ HVIEZDY môžu byť získané / stratené / získané / ...
3. ODSTRÁŇ LEN predtým získané Bojové Hviezdy.
4. SASKÁ RÍŠA IGNORUJE toto pravidlo pokiaľ nie je dvakrát porazená.

5

DOLY

MÔŽU BYŤ VYUŽITÉ KAŽDOU FRAKCIOU

1. KAŽDÁ BOJOVÁ JEDNOTKA na Tunely sa môže presunúť do Dolu inej Frakcie.
2. CIEĽOVÝ DOL nemôže mať na svojom území brániacu Bojovú jednotku.
3. DOLY SÚ SPOJENÉ s územiami s Tunelmi, nie priamo s inými Dolmi.

6

KARTY TOVÁRNE

SÚ NAHRADITELNÉ

1. NAHRAĎ KAŽDÚ KARTU TOVÁRNE odhodenú hrdinom novou kartou.
2. HRDINA MOŽE POČKAŤ s výberom Karty Továrne do ďalšieho ťahu.
3. UDRŽIAVAJTE počet Kariet Továrne na hracej doske # Hráči + 1.